**Instruções para instalar, executar e testar o projeto do pokémon**

Para instalar a treinador:

1. Baixe os arquivos treinador.py, validacao.py e to\_dict.py em uma pasta a parte.
2. Execute pip install -r requirements.txt –user

Para preparar o AC:

1. Baixe os arquivos pokemon.py, pokemon\_unittest.py e pokemon\_teste\_base.py em uma pasta a parte.
2. Edite o arquivo config.json, colocando nele os caminhos onde você colocou a PokeAPI e o treinador.

Para executar o treinador:

1. Execute python treinador.py
2. Para testar o servidor do treinador digite no browser Firefox: <http://127.0.0.1:9000/hello>

Para executar os testes do AC:

1. Edite o arquivo pokemon.py implementando as funções que nela se pedem. Você deve editar apenas esse arquivo.
2. Para testar o servidor do PokeApi (online) digite no Firefox: <https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/39/>
3. Execute o comando python pokemon\_unittest.py